Дике Поле

АРКУШ ПЕРСОНАЖА

Гравець

Ім'я

Походження Поселенець

Передісторія Втікач

Роль Мисливець

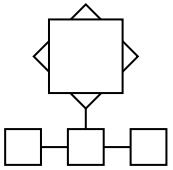
Прагнення

- Повністю розвідати певну територію Степу
(від походження

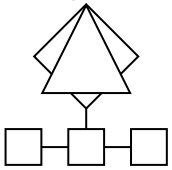
- Врятувати важливу для вас людину з полону
(від передісторії)

- Вполювати рідкісну істоту
(від ролі)

Степ



Руїна



ЯК ГРАТИ?

Навичка (до 3к6)
Перевага (до 3к6)

РЕЗУЛЬТАТИ

Тріумф (6)
Конфлікт (5/4)
Лихо (3/2/1)
Твіст (Дублі)

Зв'язки

Міцність зв'язків

Навички

Атлетика	✓		
Артистичність			
Виверт	✓	✓	
Воля	✓		
Герць			
Догляд	✓		
Дослідження			
Знахарство	✓		
Маніпуляція			
Полювання	✓	✓	
Ремісництво	✓		
Чуття	✓	✓	

Спорядження

1. Метеоритний метал
2. Паракордовий шнур
3. Ведмежа пастка
4.
5.
6.
7.
8.

Уламки

1. Степ: Вітер свободи
2.
3.
4.

Мапи

1. Химерне поселення
2. Мисливські угіддя
3.
4.

Знання

Степ	Руїна	Старий Світ
✓		

Аспекти

6 Знавець Степу
Назва

Здібності
- (в) пригадайте секрет Степу, пов'язаний із локацією, яку ви досліджуєте

3 Ручний Лис

- (п) супутник
- (в) перетворіть Лихо на Конфлікт при полюванні на здобич

6 Мушкет з Прицілом

- ви бачите деталі на великій відстані
- ігноруйте зрізи, викликані стрільбою на далеку дистанцію

Тимчасові аспекти

Проєкти розвитку

Тренування лиса 6
Назва